



PROPOSTA DIDATTICA

Anno scolastico 2026/2027



**Dedicata al
Museo Storico della Giostra
di Bergantino**



CeDi
Beni Culturali e Ambientali
cooperativa sociale

INDICE

LE NOSTRE PROPOSTE



- 00. Asilo Nido
- 01. Scuola Infanzia
- 02. Scuola Primaria
- 03. Scuola Secondaria di Primo Grado
- 04. Scuola Secondaria di Secondo Grado
- 05. E per gli adulti che si fa?



00. ASILO NIDO



Attraverso l'utilizzo del corpo e dei 5 sensi,
i bambini vivranno il museo attraverso il movimento e il
gioco.

Laboratorio:

“Corpo, sensi e meraviglia: alla scoperta del Museo della Giostra”

Un percorso sensoriale alla scoperta del museo,
in cui i bambini, attraverso il movimento e
l'esplorazione, sperimenteranno colori, suoni,
forme e materiali, coinvolgendo i cinque sensi in
un'esperienza di gioco e scoperta.

A chi si rivolge

Asilo Nido

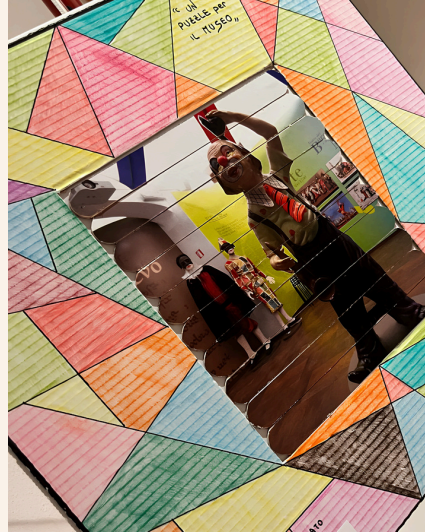
Laboratorio breve

1 ora





01. SCUOLA INFANZIA



Attraverso il gioco e la creatività, i bambini scoprono il mondo delle giostre e dello spettacolo viaggiante, vivendo al Museo Storico della Giostra di Bergantino un'esperienza di meraviglia, apprendimento e divertimento.

Laboratorio: **“Un puzzle per il museo”**

Un laboratorio creativo in cui i bambini realizzeranno un puzzle con immagini tratte dalle collezioni del Museo della Giostra e dello Spettacolo Popolare: cavalli di giostra, manifesti colorati, burattini e altre figure legate al mondo del divertimento popolare.

Le immagini, incollate su stecchi da gelato e poi tagliate, diventeranno un gioco da ricomporre; una volta completato, il puzzle verrà inserito in una cornice che i bambini potranno decorare liberamente e portare a casa come ricordo della giornata.

A chi si rivolge

Scuola Infanzia
3/5 anni

Laboratorio breve

1 ora





01. SCUOLA INFANZIA



Attraverso il gioco e la creatività, i bambini scoprono il mondo delle giostre e dello spettacolo viaggiante, vivendo al Museo Storico della Giostra di Bergantino un'esperienza di meraviglia, apprendimento e divertimento.

Laboratorio: **“La Magia della Piazza tra le Pagine”**

Un laboratorio manuale in cui un libro si trasforma in una scenografia tridimensionale: aprendo le pagine, giostre, spettacoli e personaggi della tradizione popolare prendono vita, dando forma a un racconto che intreccia memoria, creatività e meraviglia.

A chi si rivolge
Scuola Infanzia
4 e 5 anni
Laboratorio breve
1 ora





02. SCUOLA PRIMARIA



Attraverso attività manuali e creative, gli alunni della Scuola Primaria scopriranno la storia delle giostre, dello spettacolo viaggiante e delle tradizioni popolari.

I laboratori sono strutturati e pensati per rendere la visita un'esperienza coinvolgente, che stimola curiosità, osservazione e partecipazione attiva.

Laboratorio: “Il Clown Incantato”

Un laboratorio creativo per bambini
in cui il CD diventa il corpo di un
clown tutto da decorare!

I partecipanti colorano facce, mani
e piedi di carta, assemblano il
clown e lo completano con un
archetto decorativo sopra la testa,
sviluppando fantasia, manualità e
senso artistico.

A chi si rivolge
Scuola Primaria
Classi 1-2-3

Durata dell'attività
1 ora e mezza





02. SCUOLA PRIMARIA

Attraverso attività manuali e creative, gli alunni della Scuola Primaria scopriranno la storia delle giostre, dello spettacolo viaggiante e delle tradizioni popolari.

I laboratori sono strutturati e pensati per rendere la visita un'esperienza coinvolgente, che stimola curiosità, osservazione e partecipazione attiva.

Laboratorio: "Tracce di Museo"

Un laboratorio di espressione e riflessione che richiede di ripercorrere, mentalmente, il percorso museale appena fatto e di ricreare, ognuno con la propria personalizzazione, una sala del museo facendo emergere dettagli e rappresentazioni che più hanno colpito e stimolato i bambini. Le stanze potranno poi essere unite al fine di ricreare un vero e proprio Museo della Giostra in miniatura!

A chi si rivolge
Scuola Primaria
Classi 1-2-3

Durata dell'attività
1 ora e mezza





02. SCUOLA PRIMARIA



Attraverso attività manuali e creative, gli alunni della Scuola Primaria scopriranno la storia delle giostre, dello spettacolo viaggiante e delle tradizioni popolari.

I laboratori sono strutturati e pensati per rendere la visita un'esperienza coinvolgente, che stimola curiosità, osservazione e partecipazione attiva.

Laboratorio: **"Un Magico Luna Park"**

E se il mondo delle giostre potessimo
racchiuderlo dentro una scatola, un libro,
una cornice...UN TUNNEL ...

e al momento giusto tirarlo fuori?

Con questa attività ripercorriamo il magico
mondo delle giostre, degli spettacoli di
piazza, del circo, inserendo immagini su
più piani visivi.

A chi si rivolge
Scuola Primaria
Classi 4-5

Durata dell'attività
2 ore e mezza





02. SCUOLA PRIMARIA



Attraverso attività manuali e creative, gli alunni della Scuola Primaria scopriranno la storia delle giostre, dello spettacolo viaggiante e delle tradizioni popolari.

I laboratori sono strutturati e pensati per rendere la visita un'esperienza coinvolgente, che stimola curiosità, osservazione e partecipazione attiva.

Laboratorio: **“Gira, gira...la mia Giostra”**

Un laboratorio mixato tra attività di strutturazione, creatività, e assemblaggio con un'aggiunta speciale dedicata al mondo dell'arte giapponese di piegare la carta: *l'origami*.

Un laboratorio perfetto per dare ai ragazzi spazio di immaginazione e fantasia, unita a precisione e pazienza in un mondo che va sempre troppo veloce.

A chi si rivolge
Scuola Primaria
Classi 4-5

Durata dell'attività
2 ore





03. SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO



I laboratori dedicati alla Scuola Secondaria di Primo Grado offrono un percorso che unisce storia, tecnica e cultura dello spettacolo viaggiante. Attraverso attività interattive, gli studenti scoprono l'evoluzione delle giostre e il loro ruolo nella società, vivendo il Museo Storico della Giostra di Bergantino come uno spazio di apprendimento e confronto.

Laboratorio:
**"Origami in movimento -
tra carta, creatività e ingegno"**

Realizzazione individuale di un modellino di giostra ispirato alle giostre tradizionali, utilizzando cartoncino, carta, fili e materiali semplici.

Ogni studente costruisce la propria giostra, sperimentando forme, equilibrio, movimento e decorazione.

L'attività sviluppa creatività, manualità, autonomia e capacità di problem solving, integrando semplici concetti di geometria e tecnologia.

A chi si rivolge
Scuola Secondaria di 1°
classe 1

Durata dell'attività
2 ore





03. SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO



I laboratori dedicati alla Scuola Secondaria di Primo Grado offrono un percorso che unisce storia, tecnica e cultura dello spettacolo viaggiante. Attraverso attività interattive, gli studenti scoprono l'evoluzione delle giostre e il loro ruolo nella società, vivendo il Museo Storico della Giostra di Bergantino come uno spazio di apprendimento e confronto.

Laboratorio: “Il Circo tra le pagine”

Proposta di “riciclo-creativo” che parte da libri di scarto che possono diventare opere d'arte e “fare spettacolo”.

Cosa si può ottenere dalle pagine di un libro abbandonato? E se partendo da quelle pagine si arrivasse a creare un vero e proprio tendone del circo? E se sagome di animali, clown, bandierine, palloncini, e molto altro arricchissero il tendone? Scopriamolo insieme al Museo della Giostra!

A chi si rivolge

Scuola Secondaria di I°
Tutte le classi

Durata dell'attività

2 ore





04. SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO



I laboratori strutturati per la Scuola Secondaria di Secondo Grado offrono un percorso interdisciplinare per approfondire storia, tecnica e cultura dello spettacolo viaggiante, trasformando il Museo Storico della Giostra di Bergantino in un'esperienza di studio attiva e coinvolgente.

Laboratorio: “Appunti in Movimento Taccuino del Viaggio”

Un quaderno di viaggio personalizzato, che accompagna la visita e raccoglie osservazioni, disegni, parole chiave e suggestioni legate al mondo delle giostre e dello spettacolo viaggiante.

Attraverso disegni, annotazioni e tecniche artistiche, gli studenti raccoglieranno osservazioni, curiosità ed emozioni, trasformando la visita in un racconto unico e originale.

A chi si rivolge
Scuola Secondaria di II°

Durata dell'attività:
1 ora e mezza

**LABORATORIO DA
ESEGUIRE PRIMA
DELLA VISITA**





04. SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO

I laboratori strutturati per la Scuola Secondaria di Secondo Grado offrono un percorso interdisciplinare per approfondire storia, tecnica e cultura dello spettacolo viaggiante, trasformando il Museo Storico della Giostra di Bergantino in un'esperienza di studio attiva e coinvolgente.

Laboratorio: “Una Giostra di origami”

Attraverso la raffinata arte dell'origami gli studenti realizzeranno una piccola giostra sospesa componendo e assemblando figure e struttura.

L'attività è studiata per strutturare senso creativo, di precisione e pazienza attraverso la costruzione di una struttura tridimensionale equilibrata e decorativa.



A chi si rivolge
Scuola Secondaria di II°

Durata dell'attività
2 ore



E PER GLI ADULTI CHE SI FA?

Anche per il pubblico adulto
il Museo Storico della Giostra
di Bergantino propone esperienze di visita
e approfondimento che permettono di riscoprire
il mondo dello spettacolo viaggiante
da una prospettiva culturale, storica e sociale,
valorizzando la memoria, le tradizioni e l'evoluzione
di un patrimonio unico.

Laboratorio: “Galoppo incantato - tra acquerello e creatività”

Attraverso colori e pipette contagocce,
esploreremo gli angoli più remoti
della nostra creatività.

Dato un foglio acquerellato
e un'immagine di cavallo galoppante,
costruiremo e giocheremo con il colore
per dare movimento all'immagine.



Durata dell'attività

1 ora

E PER GLI ADULTI CHE SI FA?

Anche per il pubblico adulto
il Museo Storico della Giostra
di Bergantino propone esperienze di visita
e approfondimento che permettono di riscoprire
il mondo dello spettacolo viaggiante
da una prospettiva culturale, storica e sociale,
valorizzando la memoria, le tradizioni e l'evoluzione
di un patrimonio unico.

Laboratorio: “Luci che raccontano - Storia di una Lanterna magica ”

Al termine della visita guidata svolta,
con un piccolo focus dedicato al mondo delle
lanterne magiche, ricostruiremo con cartoncini,
colla e forbici, una lanterna magica
personalizzata, utilizzando fantasia e
immaginazione.

Un laboratorio creativo per scoprire l'antica
magia di questo strumento.



Durata dell'attività
1 ora e mezza



CONTATTACI

Palazzo Strozzi
Via Vittorio Emanuele II, 15- 45032
Bergantino (Rovigo)

www.museodellagiostra.it
per info e prenotazioni:
tel. 0425 805446
museodellagiostra@gmail.com